

# JACKET JOE

Chorégraphe : Esther and José  
 Description : Ligne, 4 murs, 32 temps  
 Niveau : Novice  
 Musique : Trapper Jacket Joe  
 George McAnthony

## HEEL D, HEEL G, STOMP RIGHT x2, HEEL G, HEEL D, STOMP LEFT x2

- 1 & 2 Taper talon D devant, revenir sur PD, taper talon G devant  
 & 3 - 4 Revenir sur PG, taper 2 fois PD  
 5 & 6 Revenir sur PD, taper talon G devant, revenir sur PG, taper talon D devant  
 & 7 - 8 Revenir sur PD, taper 2 fois PG

## SHUFFLE SIDE, ROCK BACK, KICK BALL CROSS TWICE

- 1 - 2 Faire pas chassé à G (G, D, G)  
 3 - 4 Poser PD derrière PG, revenir sur PG **Restart, final**  
 5 - 6 Kick PD devant diagonale D, ramène PD, croiser PG devant PD  
 7 - 8 Kick PD devant diagonale D, ramène PD, croiser PG devant PD

## ROCK FORWARD ¼ TURN, FULL TURN, COASTER STEP, KICK BALL STEP

- 1 - 2 Faire ¼ de tour, poser PD en avant, revenir en appui sur PG  
 3 - 4 Faire ½ tour à D et poser PD en avant, faire ½ tour à D et poser PG en arrière  
 5 - 6 Poser PD en arrière, poser PG à côté du PD  
 7 - 8 Kick PD devant, poser PG à côté du PD, poser PD devant

## SHUFFLE FORWARD, STOMP TWICE, ROCK BACK JUMP ¼ TURN x2

- 1 - 2 Faire pas chassé devant (G, D, G)  
 3 - 4 Taper PD à côté du PG x2  
 5 - 6 Faire ¼ de tour à G en posant PD derrière et kick PG devant, revenir sur PG, taper PD près du PG  
 7 - 8 Faire ¼ de tour à G en posant PD derrière et kick PG devant, revenir sur PG, taper PG près du PG

## **TAG-1** : A LA FIN DES 2<sup>ème</sup> - 3<sup>ème</sup> - 6<sup>ème</sup> - 8<sup>ème</sup> MURS

- 1 - 2 Toucher talon D devant, poser PD à côté du PG  
 3 - 4 Toucher talon G devant, poser PG à côté du PD  
 Reprendre la danse au début

## **TAG-2** : A LA FIN DU 4<sup>ème</sup> MUR

- 1 - 2 Croiser PD devant PG, poser PG derrière  
 3 - 4 Poser PD à D, scuff PG à côté du PD  
 5 - 6 Croiser PG devant PD, poser PD derrière  
 7 - 8 Poser PG à G, stomp Up PD à côté du PG  
 Reprendre la danse au début

## **RESTART** : AU 5<sup>ème</sup> MUR

- Taper PD à côté du PG  
 Reprendre la Danse au début lorsque la musique redémarre

## **FINAL** : Au 10<sup>ème</sup> MUR

- Taper PD à côté du PG

